

QUE FAIRE COMME ACTIVITÉ DE FIN D'ANNÉE ?

HISTOIRE • DÉCOUVERTE • JEU • COOPÉRATION



Avant les vacances d'été, offrez à votre classe une expérience ludique et immersive. Nos chasses au trésor en kit (modulable selon le lieu choisi) et nos escape games outdoor invitent les enfants à explorer Genève et ses alentours à travers des énigmes, des observations et des défis créatifs mêlant culture, curiosité et plaisir de jouer ensemble.

Dates limitées

Les créneaux de juin se remplissent rapidement.

Tarif spécial école

Inclus dans les prix présentés.

Offre valable uniquement à partir de 10 enfants

**UNE SOLUTION SIMPLE ET LUDIQUE POUR CLÔTURER
L'ANNÉE SANS STRESS**

QUI SOMMES-NOUS ?

URBAN EVENTS - CRÉATEUR D'EXPÉRIENCES

UNE EXPÉRIENCE ADAPTÉE AU CADRE SCOLAIRE

Nos activités sont conçues pour des groupes d'enfants, avec des formats clairs, des règles simples et une organisation compatible avec les contraintes des écoles.

CE QUI NOUS ANIME

La passion

Nous aimons ce que nous faisons et nous essayons de le faire au mieux pour vous satisfaire.

Nos partenaires

Ils sont le moteur d'Urban Events et nous sommes heureux de constater la solidité de nos partenariats dont certains nous accompagnent depuis la création d'Urban Events.

Des jeux accessibles

Nous essayons au maximum de pouvoir vous proposer des jeux ludiques, amusants et accessibles financièrement pour tous, tout en concevant des jeux de qualités.

L'esprit d'équipe

Les séances de travail sont pour nous un terrain de jeu qui nous pousse tous les jours à trouver de nouvelles solutions (et de nouvelles énigmes).

NOTRE MISSION

Offrir au joueurs et joueuses une aventure demandant réflexion, collaboration et découverte tout en promouvant la culture locale, les commerces et les produits du terroir.



NOS VALEURS

Veiller à ce que chaque membre de l'équipe se sente soutenu et valorisé. Les causes sociales qui nous tiennent à cœur, comme l'inclusion, l'équité et la durabilité, sont au centre de nos actions. Urban Events, c'est bien plus qu'une entreprise, c'est une aventure humaine où chaque voix compte et où les valeurs prennent vie !

LES ESCAPE GAMES OUTDOOR

DES AVENTURES GOURMANDES TESTÉES PAR DES CENTAINES D'ÉLÈVES À GENÈVE

POUR QUI ?

- ✓ Classes primaires et secondaires
- ✓ Groupes jusqu'à 60 élèves
- ✓ Adapté aux sorties de fin d'année

Ces parcours ont pour but de faire **découvrir de manière ludique et amusante des aspects historiques et culturels des lieux visités** aux enfants tout en développant leur esprit créatif, logique, mathématique, d'observation et d'équipe. C'est également une manière de mettre **en valeur le terroir genevois** grâce aux établissements partenaires (glaciers et chocolatiers artisans)

LES MYSTÈRES EN CHOCOLAT



INFOS PRATIQUES



Vieille ville ou Carouge



Sans choco = 12 CHF/pers.

1 visite de chocolatier (~3 pce) = 18 CHF/pers.
2 visites de chocolatier (~6 pce) = 22 CHF/pers.



~2h00 d'activité



10 à 60 enfants (départ différé dès 30)

LES CHASSES AUX GLACES



INFOS PRATIQUES



Vieille ville ou Carouge



Sans glace = 12 CHF/pers.

1 visite de glacier (1 pce) = 23 CHF/pers.
2 visites de glaciers (2 pce) = 29 CHF/pers.



~2h00 d'activité

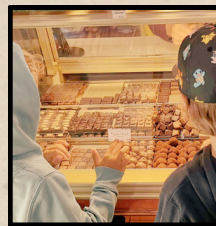
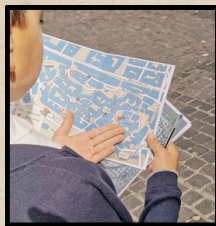


10 à 60 enfants (départ différé dès 30)

LA SORTIE DE FIN D'ANNÉE QUI FAIT JOUER, RÉFLÉCHIR ET COOPÉRER TOUTE LA CLASSE

LES MYSTÈRES EN CHOCOLAT

Laissez-vous tenter par les Mystères en Chocolat, deux aventures immersives où chaque énigme résolue vous rapproche de délicieuses surprises chocolatées. Découvrez la ville et le chocolat sous un angle original. Voyagez **dans le monde d'Alice aux pays des merveilles** ou celui **des animaux fantastiques** où le plaisir, l'apprentissage et la gourmandise se rencontrent.



À LA RESCOUSSE DU LAPIN BLANC



Aidez le Lapin Blanc à retrouver les invitations perdues pour le jeu de cricket de la Reine de Cœur.



Vieille ville de GE



0, 3 ou 6 chocolats



7 à 14 ans (âges conseillés)



Env. 2h00

LA QUÊTE DES ANIMAUX FANTASTIQUES



L'un des plus puissants sorciers a transformé tous les animaux magiques en statues. Seuls vous pouvez les libérer !



Carouge



0, 3 ou 6 chocolats (environ)



6 à 12 ans (âges conseillés)



Env. 1h45

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES TRANSVERSAUX :
COOPÉRATION · LOGIQUE · OBSERVATION · AUTONOMIE

LES CHASSES AUX GLACES

Partez à l'aventure avec nos Chasses aux Glaces, des **chasses au trésor gourmandes** et amusantes pour les enfants ! Entre énigmes, histoires des lieux et glaces artisanales, les petits explorateurs et exploratrices vivront une expérience unique. **Choisissez votre aventure entre espionnage ou piraterie.**



À LA POURSUITE DU PROFESSEUR GIVRÉ

Plongez dans une enquête policière pour arrêter l'arme du Professeur Givré.

LE TRÉSOR DE KARMEN ROUGE



À l'abordage moussaillons ! Parviendrez-vous à retrouver le trésor caché de la Pirate Karmen Rouge ?



Vieille ville de GE



0 ou 1 glace



6 à 14 ans (âges conseillés)



Env. 1h30



Carouge



0, 1 ou 2 glaces



6 à 12 ans (âges conseillés)



Env. 1h45

**OFFRE DE
DESTOCKAGE**

10 CHF/enfant
AVEC L'ANCIEN DESIGN DU JEU "À LA POURSUITE DU PROFESSEUR GIVRÉ" - SANS STOP GLACE (QTÉ LIMITÉE)

LES CHASSES AU TRÉSOR EN KIT

Pas besoin d'organiser une sortie complexe pour faire vivre un vrai moment d'aventure. Nos chasses aux trésors en kit **s'installent facilement dans votre école ou à l'extérieur**. Grâce à son format, les énigmes sont indépendantes (peuvent être faites dans n'importe quel ordre) ce qui facilite l'installation mais aussi l'organisation. À vous de choisir ; venir récupérer le jeu ou faire appel à un game master pour l'animer là où vous le souhaitez. **Une solution pratique, modulable et particulièrement adaptée aux budgets scolaires.**



INTERVENTION D'UN GAME MASTER SUR PLACE



Un membre de notre équipe se déplace avec le kit, l'installe et l'anime.

Vous pouvez prendre la formule de votre choix :

Format 1 – Animation encadrée (1h00)

Un game master anime le jeu pendant 1 heure avec un groupe (max. 10 élèves par game master).

Format 2 – Animation en continu (flux libre)

Le game master s'installe à un point fixe et gère l'animation sur la durée. Les élèves, accompagnés des enseignants, viennent récupérer le matériel, les consignes et reviennent en fin de parcours pour l'énigme finale.

Format particulièrement adapté aux groupes importants, aux départs échelonnés et aux événements accueillant plusieurs classes.

LOCATION



Jeu à récupérer dans nos locaux et à ramener la semaine suivante.

Nous vous donnons des conseils et explications sur l'installation et l'animation lors de votre venue.

Un guide de mise en place est fourni dans le kit.

Vous êtes libre de faire l'activité quand vous souhaitez et autant de fois que vous le voulez durant la location.

TARIF

Location :	30 CHF / jeu
Format 1 :	150 CHF
Format 2 :	150 CHF + 35 CHF/h

+75 CHF/Game master supplémentaire

EN RÉSUMÉ

VOUS HÉSITEZ ENTRE SORTIE OU KIT ?

SORTIE ESCAPE GAMES OUTDOOR

découverte de la ville, accompagnement
sur place

LES 4 AVENTURES

MYSTÈRES EN CHOCOLAT

- À la rescousse du Lapin Blanc
- Les animaux fantastiques

CHASSES AUX GLACES

- À la poursuite du Professeur Givré
- Le trésor de Karmen Rouge

CHASSE AU TRÉSOR EN KIT

Autonomie, flexibilité, budget maîtrisé &
lieu au choix

LES FORMATS

AVEC GAME MASTER

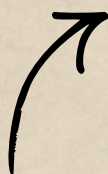
- **Format 1** : Animation encadrée de 1h00
- **Format 2** : Animation en continu

LOCATION

- Jeu à récupérer dans nos locaux (ou un point de RDV si besoin).
- À nous le ramener la semaine suivante.

LES AVENTURES

Calamity Jane	10 - 15 ans
Un invité surprise	10 - 15 ans
Le pirate Barbe-Sucre	6 - 10 ans
La potion de Miss Sysy	7 - 12 ans
Le Badge de l'agent LOU	7 - 12 ans
Les clés de Feu Follet	5 - 10 ans
Le trident de Poséidon	6 - 10 ans



DÉCOUVRIR LES JEUX EN
IMAGES ET VIDÉO SUR NOTRE
INSTAGRAM

LES AVANTAGES

✓ ZÉRO PRÉPARATION
PÉDAGOGIQUE

✓ FORMATS ADAPTÉS AUX
CLASSES ET AUX GRANDS
GROUPES

✓ ENCADREMENT CLAIR

✓ CHOIX VARIÉS EN
FONCTION DE VOS BESOINS

✓ SOLUTIONS
MODULABLES

✓ TARIF SPÉCIAL ÉCOLES

FAQ

Combien de temps à l'avance faut-il réserver ?

Le mois de juin est très demandé. Nous vous conseillons de nous contacter idéalement jusqu'à 3 semaines à l'avance afin de garantir un créneau adapté à votre classe. Une pré-réservation permet de bloquer une date sans engagement immédiat.

Pouvons-nous adapter le format à plusieurs classes ?

Oui. Nous organisons des départs échelonnés (environ 25 à 30 élèves maximum par départ) toutes les 10 à 15 minutes, ce qui permet d'accueillir plusieurs classes tout en garantissant une bonne fluidité de jeu.

Que se passe-t-il en cas de pluie ?

En cas de mauvais temps, l'annulation est possible la veille. Les conditions de réservation vous sont précisées lors de l'envoi du devis.

NOUS CONTACTER



contact@urban-events.ch



www.urban-events.ch



+41 (0)22 760 03 06



Route de Colovrex 16,
1218 Grand-Saconnex

AUCUNE OBLIGATION DE CONFIRMER IMMÉDIATEMENT
NOUS VOUS AIDONS À TROUVER LA SOLUTION ADAPTÉE À VOTRE CLASSE.